



Regolamento competizioni Wushu Kung Fu

Categorie under 12
a.s. 2017/2018

REGOLAMENTO TECNICO

PREMESSA

Per la stagione sportiva 2017/18 le competizioni di Wushu Kung Fu per le Categorie Under 12 si svolgono secondo quanto stabilito dal presente Regolamento Tecnico.

Si applicano, inoltre, le norme contenute in "Sport in Regola".

Per quanto non contemplato nei suddetti regolamenti vigono lo Statuto CSI e, per quanto non in contrasto, le norme tecniche della Federazione Sportiva Nazionale e/o Internazionale (cfr. "Sport in Regola" – Nas - Art. 3).

Per la corretta gestione della Giustizia sportiva si rimanda agli articoli del RGS in "Sport in Regola" agli articoli 101 e succ. (pagina 144).

Art. 1 - SPECIALITÀ DI GARA

All'interno della disciplina del Wushu Kung Fu ritroviamo le seguenti specialità di gara:

- Taolu (forme): tradizionali e moderne
- Jiaoti (lotta)
- Gioco Kung Fu (percorsi ginnico-tecnici)

Art. 2 - TIPO DI COMPETIZIONI

Le competizioni si dividono in:

- individuali
- a squadre
- miste

Art. 3 - CLASSI D'ETÀ

- Pulcini: 4/6 anni
- Panda: 7/9 anni
- Speranze: 10/12 anni

Art. 4 - TAPPETO DI GARA

Le competizioni di Wushu Kung Fu si svolgono su un tappeto di gara delle seguenti misure:

- *Taolu*: 10x4 mt (è richiesta un'area di sicurezza di un metro intorno al tappeto)
- *Jiaoti*: 3x3 mt (è richiesta un'area di sicurezza di un metro intorno al tappeto)
- *Percorsi*: a seconda del tipo di percorso

Art. 5 - POOL ARBITRALE

Le pool arbitrali sono composte da:

- *Taolu*: 1 capo giudice, 3 ufficiali di gara, 1 segretario verbalizzante (facoltativo)
- *Jiaoti*: 1 capo giudice, 1 giudice centrale, 1 segretario verbalizzante (facoltativo)

Art. 6 - DURATA EVENTI

Taolu:

- Stili esterni limite massimo 1 minuti
- Stili interni limite massimo 2 minuti

Jiaoti:

- a seconda delle età:
1 round da 1' e 30"
2 round da 1 minuto con pausa di 30". Il terzo round è previsto in caso di parità

Percorsi: 2 minuto a singolo percorso

Art. 7 - ABBIGLIAMENTO

Taolu:

- divisa caratteristica dello stile praticato (Changquan, Nanquan, Shaolin, ecc)

Jiaoti:

- pantalone lungo
- t-shirt

Percorsi:

- pantalone lungo
- t-shirt

Art. 8 - PROTOCOLLO DI GARA

Gli atleti vengono chiamati circa 30 minuti prima dell'entrata sull'area di gara.

Gli atleti devono indossare la divisa di gara in maniera completa e ordinata.

Prima di entrare sul tappeto di gara è previsto il saluto (mano e pugni uniti). Lo stesso saluto va rivolto prima dell'inizio dell'evento al capo giudice.

L'ordine di entrata in gara viene deciso dal capo giudice all'inizio della giornata di gare.

Art. 9 - GIUDIZIO DELLE POOL ARBITRALI

Taolu:

- Gli ufficiali di gara danno un giudizio unico complessivo sulla prestazione dell'atleta che va da 1 a 8.

Jiaoti:

- Gli ufficiali di gara assegnano la vittoria del singolo round all'atleta che ha ottenuto più punti. La vittoria è assegnata a chi si aggiudica più round durante l'incontro.

Percorsi:

- Gli ufficiali di gara assegnano una penalità di un secondo a ogni errore o dimenticanza dell'atleta durante l'esecuzione del percorso. Questa penalità viene sommata al reale tempo di esecuzione del percorso. La vittoria viene assegnata all'Atleta che ha concluso il percorso in meno secondi.

PIAZZAMENTI

La classifica finale viene stilata dal capo giudice alla fine di ogni categoria di gara.

Nel *Taolu* la classifica è data dai punteggi ottenuti messi in maniera decrescente (dal più alto al più basso)

Nel *Jiaoti* la classifica finale viene stabilita in base alle eliminazioni dirette nelle singole fasi del torneo (es. ottavi, quarti, semifinali e finali). La classifica degli atleti eliminati durante una fase precedente alla semifinale viene data assegnando il posto più alto agli atleti sconfitti da atleti che vincono nelle fasi successive. I due atleti sconfitti nelle semifinali sono classificati al terzo posto a parimerito.

Roma, 29/11/2017