REGOLAMENTO

1. ATLETI AMMESSI

Alla Fase finale del Campionato nazionale avranno diritto a partecipare gli atleti che risulteranno qualificati nel circuito di prove documentate nel "Portale dell'Attività Sportiva".
Gli atleti potranno scegliere un compagno diverso da quello con il quale hanno svolto le fasi qualificanti solo se, il compagno, abbia partecipato ad almeno una fase qualificante al Campionato nazionale (*prova documentata tramite il portale dell'Attività sportiva*).

Al Campionato nazionale potranno accedere massimo 15 coppie per tutte le categorie (cfr. art. 3 "*Categorie*").
Ogni atleta dovrà aver partecipato ad almeno una prova regionale, laddove prevista, o provinciale se nella stessa regione l'attività è organizzata da un solo Comitato.
Entrambi i componenti della coppia dovranno aver partecipato ad almeno una *prova* qualificante.

2. QUALIFICAZIONI

Al Campionato nazionale sono ammesse le coppie vincitrici le fasi qualificanti; in caso di rinuncia della coppia vincitrice possono essere ammesse quelle che la seguono immediatamente in classifica.

3. ISCRIZIONI

Un atleta potrà iscriversi ad una sola categoria *(cfr. Art. 5: Categorie)* e potrà iscriversi anche alla categoria Mista.
Ogni coppia dovrà essere iscritta con 2 atleti e non potrà essere variata dopo l'iscrizione. Nel caso di infortunio che non permette al giocatore di continuare il gioco la coppia non potrà continuare il torneo.

4. TESSERAMENTO

Gli atleti iscritti dovranno essere in possesso del tesseramento CSI valido per l'anno sportivo in corso, con su indicata l'attività sportiva PAD.
Gli atleti dovranno essere tesserati entro l'inizio dello svolgimento della fase che qualifica alla Fase finale del Campionato nazionale.

5. CATEGORIE

Categoria	Anni di Nascita	classificati
Maschile PRO	*2006 e precedenti*	*Massimo 3^ Fascia PADEL*
Maschile ROOKIE	*2006 e precedenti*	*Massimo 4^ Fascia PADEL*
Mista	*2006 e precedenti*	*Massimo 3^ Fascia PADEL*
Femminile	*2006 e precedenti*	*Massimo 3^ Fascia PADEL*

Ogni atleta potrà partecipare ad una sola categoria Maschile o Femminile e potrà iscriversi anche alla categoria mista.

6. FORMULA DI SVOLGIMENTO – *fase nazionale*

Gli incontri si disputano in partita di 2 set su 3 ai 4 giochi, con l'utilizzo del "punto de oro" sul 40 pari, in caso di 3 giochi pari si disputerà un tie-break ai 7 punti.
Nelle fasi a gironi l'eventuale terzo set di disputa con un Super tie-break ai 10 punti, con almeno due punti di scarto, punteggio massimo fisso a 15 punti.

Negli scontri diretti (quarti-semifinali-finali)
L'eventuale terzo set sarà disputato su 4 giochi, sempre con l'utilizzo del "punto de oro" sul 40 pari e con tie break ai 7 punti sul 3 pari.

NOTA
Le coppie che vengono eliminate nei primi turni di gioco avranno accesso ad una seconda fase dedicata alle coppie che non si qualificano alla seconda fase.

7. IL CAMPO DI GIOCO

Il campo di gioco è un rettangolo largo m 10 e lungo m 20 (misure interne), con una tolleranza dello 0,5%.

La rete ha una lunghezza di m 10 ed un'altezza di m 0,88 al centro e di m 0,92 alle estremità (con una tolleranza massima di cm 0,5).

Il campo è recintato per tutta la sua estensione, nel fondo per m 10 di larghezza interna e lateralmente per m 20 di lunghezza interna.

Nei lati lunghi (laterali) sono ammesse due varianti della recinzione:

la variante 1 è composta da zone a scala di parete in entrambe le estremità, di 3 m di altezza per 2 m di lunghezza per la parte iniziale ad angolo con la parete di fondo e di 2 m di altezza per 2 m di altezza per la parte restante, e da zone di rete metallica che completano a recinzione fino a 3 m di altezza nei 16 m centrali e fino a 4 m di altezza nei 2 m finali in ciascuna estremi;
la variante 2 è composta da zone a scala di parete in entrambe le estremità, di 3 m di altezza per 2 m di lunghezza per la parte iniziale e di 2 m di altezza per 2 m di lunghezza per la parte restante, e da zone di rete metallica che completano la recinzione fino a 4 m di altezza per tutta la sua estensione.

La superficie del campo può essere di conglomerato poroso, di cemento, di legno, di materiali sintetici o di erba artificiale od altro, purché il materiale consenta il rimbalzo regolare della palla ed eviti il ristagno dell'acqua.

Ciascuno dei due lati del campo deve avere due accessi. Non deve esserci alcun ostacolo fisico all'esterno del campo per uno spazio minimo di 2 m.

Si gioca con una racchetta regolamentare per il padel, potrà essere cambiata durante una partita.

8. LE REGOLE DEI PUNTEGGI

Il punteggio viene assegnato ed ha la sequenza come nel Tennis: 0, 15, 30, 40, gioco.
Tutti i punti iniziano con la battuta. Se la prima battuta è fallo, si ha una seconda possibilità.

9. CAMBIO DEL LATO DEL CAMPO

Le coppie cambiano lato del campo quando la somma dei giochi disputati in ogni partita è dispari; non viene effettuato il cambio campo dopo il primo gioco di ogni set.

Nel tie-break i giocatori cambiano lato del campo ogni sei punti.

Se si commette un errore e non si cambia di lato, i giocatori lo correggono appena scoperto, proseguendo con la sequenza corretta. Tutti i punti (o errori in battuta) fatti prima della scoperta dell'errore sono validi. Se l'errore è scoperto quando si è fatto solo un fallo di battuta, si ha diritto solo alla seconda battuta.

10. LA BATTUTA

- Il battitore, all'inizio della battuta, deve stare con entrambi i piedi dietro la linea di battuta e rispettando il proprio lato (area) di battuta;
- il battitore, per effettuare la battuta, deve far rimbalzare la palla sul terreno dell'area di battuta in cui si trova; la palla deve rimbalzare "fuori" dal campo/quadrato di battuta;
- il battitore non deve toccare con i piedi la linea di battuta o il prolungamento immaginario della linea centrale di battuta;
- al momento di colpire la palla per la battuta, questa deve stare all'altezza della cintura o più in basso ed il giocatore deve tenere almeno un piede a contatto con il terreno;
- il battitore deve lanciare la palla sopra la rete, nel riquadro di battuta opposto diagonalmente nell'altro lato del campo, in modo che il primo rimbalzo avvenga in detto riquadro; la prima battuta è fatta dal lato destro verso il riquadro alla sua sinistra e, terminato il punto, la seguente è fatta dal lato sinistro verso il riquadro alla sua destra, proseguendo poi alternativamente dai due lati;
- nel momento dell'impatto con la palla o del tentativo fallito di colpirla, la battuta si considera effettuata;
- la coppia che ha il diritto di battere nel primo gioco di ciascun set sceglie quale dei due compagni inizia a battere; stabilito l'ordine di battuta, questo non può essere modificato fino all'inizio del set successivo.

NOTA
Se un giocatore batte fuori turno, chi doveva battere deve farlo appena scoperto l'errore; tutti i punti fatti prima di scoprire l'errore sono validi, ma se c'è stato un solo fallo di battuta prima di scoprire l'errore, questo non conta; se si è concluso il gioco, l'ordine di battuta resta così alterato, fino al termine del set.

11. FALLO IN BATTUTA

È fallo se la palla battuta rimbalza nell'area di battuta del campo avversario e colpisce la rete metallica (oppure esce direttamente dalla porta) che delimita il campo, prima del secondo rimbalzo.

Se la prima battuta è nulla, questa deve essere ripetuta; se è nulla la seconda battuta il punto viene assegnato alla coppia ribattitrice.

12. LA RIBATTUTA

La coppia che ribatte nel primo gioco di ogni partita decide quale dei due giocatori inizia a ribattere.
L'ordine scelto non può essere cambiato durante il set o il tie-break, ma solo all'inizio del set seguente.
Il ribattitore, al momento di colpire la palla, può spedire la stessa direttamente sulle pareti del proprio campo per poi farla ricadere direttamente sul campo avversario.

NOTA
Se durante un gioco o il tie-break, l'ordine di ribattuta è alterato per la coppia che ribatte, si deve continuare in questo modo fino al termine del gioco in cui si è commesso l'errore; nei giochi seguenti della partita, la coppia ribattitrice riprende la posizione scelta all'inizio della stessa.

13. UNA COPPIA PERDE IL PUNTO

- Se, mentre la palla è in gioco, un componente della coppia, la sua racchetta o qualunque cosa indossi o porti toccano qualsiasi parte della rete, compresi i pali che la sostengono, o il terreno del campo avversario, compresa la rete metallica;
- se la palla rimbalza per la seconda volta prima di essere respinta;
- se rimanda la palla di volo prima che abbia oltrepassato la rete;
- se un giocatore colpisce due volte consecutive la palla (doppio colpo);
- se entrambi i giocatori della coppia, o simultaneamente o consecutivamente, colpiscono la palla, perdono il punto (solo un giocatore per volta può colpire la palla per respingerla).

14. INCONTRO SOSPESO

Se un incontro deve essere sospeso per ragioni indipendenti dai giocatori (pioggia, oscurità, incidente, ecc.) l'incontro deve riprendere esattamente dal punto in cui è stato interrotto, cioè con lo stesso gioco e punteggio, con lo stesso giocatore alla battuta, con la stessa disposizione in campo e con la stessa sequenza delle battute e delle ribattute. Se la sospensione è dovuta all'oscurità, si deve interrompere l'incontro quando la somma dei giochi nella partita in corso sia pari, cosicché alla ripresa entrambe le coppie siano disposte nello stesso lato di quando è avvenuta l'interruzione.

15. NORME GENERALI

Ogni coppia di giocatori può ricevere consigli ed istruzioni durante l'incontro da un tecnico debitamente autorizzato, sia nelle gare individuali sia in quelle a squadre, purché ciò avvenga durante i periodi di riposo.
I giocatori non possono mai tirare violentemente, in qualsiasi direzione, una palla al di fuori del campo o colpirla violentemente verso l'altro lato della rete, mentre non è in gioco.
I giocatori non possono mai gettare intenzionalmente la racchetta o scagliarla violentemente contro il terreno o contro la rete, la sedia dell'arbitro, le pareti, la recinzione metallica o qualsiasi altro arredo del campo.

Tabella delle penalità:
a) prima infrazione: avvertimento;
b) seconda infrazione avvertimento con perdita del punto;
c) terza infrazione: avvertimento con squalifica.

Tabella delle penalità. Per le infrazioni, durante lo svolgimento dell'incontro, di qualsiasi previsione sopra riportata, il Giudice arbitro della manifestazione applica le sanzioni indicate nella Tabella delle penalità. Indipendentemente da ciò, gli organi della giustizia sportiva possono irrogare altre possibili sanzioni per lo stesso fatto, in applicazione delle previsioni del Regolamento di giustizia sportiva.

16. VERIFICA CLASSIFICAZIONE ATLETI

L'organizzazione potrà, in qualunque momento, richiedere accertamenti sulla posizione in classifica FIT-Padel degli atleti partecipanti al Campionato.

Roma, 4 ottobre 2023