



Regolamento Disciplina Attacchi

a.s. 2017/2018

PREMESSA

Per la stagione sportiva 2017/18 le competizioni del "Salto ad ostacoli" si svolgono secondo quanto stabilito dal presente Regolamento Tecnico.

Si applicano, inoltre, le norme contenute in "Sport in Regola".

Per quanto non contemplato nei suddetti regolamenti vigono lo Statuto CSI e, per quanto non in contrasto, le norme tecniche della Federazione Italiana Sport Equestri (cfr. "Sport in Regola" – Nas - Art. 3).

Per la corretta gestione della Giustizia sportiva si rimanda agli articoli del RGS in "Sport in Regola" agli articoli 101 e succ. e 124 e succ. (cfr. p. 148).

ATTACCHI PER DISABILI

Gli atleti paraolimpici potranno gareggiare con gli aiuti compensatori previsti dalla propria visita di classificazione previa presentazione del documento in segreteria per la distribuzione al collegio giudicante e potranno prendere parte a tutte le gare con i normo dotati secondo quanto previsto dal grado di patente posseduta.

Art. 1 - Manifestazioni Agonistiche prevedono:

- A - Prove Singole: Ostacoli mobili (coni)
- B - Prove di Regolarità percorso a tempo o media chilometrica
- C - Ostacoli Mobili + prova di regolarità

Art. 2 – Ostacoli mobili (coni):

Potranno partecipare concorrenti con ogni tipo di attacco sia carrozze a 4 ruote sia ruotabili a 2 ruote.

Prima dell'inizio della prova verrà effettuata l'iscrizione e subito dopo il direttore di prova farà un briefing con tutti i Driver e Groom e darà insieme al costruttore di percorso indicazioni sul tipo di percorso e sulle velocità da tenere (velocità massima per i minorenni quindi fino a 18 anni trotto – e per tutti gli altri velocità libera) e ricorderà sempre la sicurezza e il benessere animale.

La Prova ostacoli mobili (coni) si svolgerà in un percorso che varierà da 1 km ad un massimo di 2 km dove verrà montato un percorso con 20 coppie di ostacoli mobili (coni) più 2 per lo start (partenza) e 2 per la fine (arrivo), con all'estremità una pallina e dove potranno essere montati al massimo di 5 ostacoli fissi (rotoballe – fusti da 2q1 – pali in legno di diametro non inferiore a 20 cm – laghetto con acqua con un'altezza massima di 50 cm o attraversamento fluviale con altezza massima di 30 cm).

Attacco con 3 cavalli di fronte: larghezza totale delle porte 220 cm.

La classifica verrà stilata in base al tempo e alle penalità ottenute durante la prova.

Per quanto riguarda la carreggiata di percorso il costruttore di percorso visionerà le carrozze iscritte assicurandosi della misura se ci saranno misure diverse tra le carrozze uniformerà la larghezza degli ostacoli in al massimo 2 misure, es. se ci sono carrozze di larghezza cm 138 e carrozze di cm 135 e carrozze da 138 cm e carrozze da 145 cm farà in collaborazione con il direttore di prova e la segreteria due ordini di partenza in cui una categoria sarà per la larghezza 135 cm e la seconda per la categoria 145 cm dando comunque un range di larghezza da + 15 cm ad un massimo di + 30 cm.

Ogni penalità ha il seguente valore: 1 penalità = ½ secondo.

Situazioni per prova ostacoli mobili (Coni)	Penalità
Far cadere una o due palline in un ostacolo con singolo	3 penalità
Spostare o abbattere qualsiasi elemento di un ostacolo tipo maratona	3 penalità
Errore di percorso: abbattere qualsiasi parte di un ostacolo ancora da passare, il direttore di prova suonerà la campana e farà ricostruire l'ostacolo (il cronometro)	3 pen.tà + 10 secondi aggiunti al tempo
Errore di percorso in un ostacolo fisso (corretto)	20 penalità
Errore di percorso in un ostacolo fisso (non corretto)	Eliminazione
Groom che maneggia le redini, usa la frusta o il freno quando la carrozza non è ferma	20 penalità
Groom (1 o 2) che scende la prima e la seconda volta (il cronometro non si ferma)	5 penalità ogni volta
Guidatore che scende a terra	20 penalità
Groom (1 o 2) o guidatore che scendono per la terza volta	Eliminazione
Prima o seconda disobbedienza	5 pen.tà (prima) 10 penalità (seconda)
Terza disobbedienza	Eliminazione
Se redini, giungole o tirelle si staccano o si rompono o se un cavallo mette una gamba oltre la stanga, la tirella, il timone o il bilancino il Direttore di prova deve suonare la campana e il groom deve scendere a terra e ricollegare o rimediare alla situazione (il cronometro viene fermato)	5 penalità per groom a terra
Mancanza di arresto dell'Atleta dopo il ripetuto suono della campana	Eliminazione
Abbattere qualsiasi parte di un ostacolo con dopo che è già stato passato	3 penalità
Mancanza di casco (per i Minorenni) Cappello o Casco per i maggiorenni o giubbino di protezione da parte dell'Atleta o del/dei groom	Eliminazione
Errore di percorso negli ostacoli singoli (sequenza e direzione)	Eliminazione
Mancanza della braga con il Singolo	Eliminazione
Mancanza della braga con carrozza senza freno (Pariglie e Tiri a Quattro)	Eliminazione
Mancato passaggio attraverso le porte di inizio e di fine percorso	Eliminazione
Ribaltamento della carrozza	Eliminazione
Aiuto fisico esterno	Eliminazione
Mancanza del/dei groom a bordo quando la carrozza attraversa la linea di arrivo	Eliminazione
Mancanza di guanti per il Guidatore o Groom	3 penalità

Dimensioni minime del campo per la prova dovrà essere 40 mt x 60 mt

Personale minimo che dovrà essere presente per la prova:

- Direttore di prova
- Segreteria 1 persona
- Costruttore di percorso
- Veterinario
- Maniscalco presente o reperibile in 30'
- 3 persone per il controllo del percorso da destinare su punti da condividere con il costruttore di percorso
- Cronometrista o chi per lui autorizzato dal costruttore di percorso e dal Direttore di prova
- Ambulanza con personale sanitario

Art. 3 – Prove di Regolarità percorso a tempo o media chilometrica

Potranno partecipare concorrenti con ogni tipo di attacco sia carrozze a 4 ruote sia ruotabili a 2 ruote (calessi).

Prima dell'inizio della prova verrà effettuata l'iscrizione e subito dopo il direttore di prova farà un briefing con tutti i Driver e Groom e comunicherà la media chilometrica, ricorderà sempre per tutti la sicurezza e il benessere animale.

La Prova di regolarità si svolgerà in un percorso che varierà da 15 Km ad un massimo di 20 km da coprire nell'arco del tempo calcolato sulla base della media chilometrica assegnata per la prova, comprensivo della sosta al cancello veterinario.

I concorrenti dopo la visita veterinaria partiranno con un intervallo di 5 minuti l'uno dall'altro.

Il cancello veterinario sarà situato circa a metà percorso (in zona sicura) dove sarà verificate le condizioni dei cavalli per poter proseguire la prova.

Il ritmo cardiaco dovrà essere inferiore a 64 battiti al minuto dopo una sosta di 10 minuti prima di visitare i cavalli.

Se i cavalli al momento della visita veterinaria a metà percorso saranno sopra i livelli massimi di controllo saranno eliminati.

La classifica sarà stilata in base al tempo di arrivo che dovrà essere il più vicino possibile al tempo calcolato sulla media chilometrica e distanza percorso.

Personale minimo che dovrà essere presente per la prova:

- *Direttore di prova*
- *Segreteria 1 persona*
- *Costruttore di percorso*
- *Veterinario*
- *Maniscalco presente o reperibile in 30'*
- *3 persone (minimo) per il controllo del percorso da destinare su punti da condividere con il costruttore di percorso*
- *Cronometrista o chi per lui autorizzato dal costruttore di percorso e dal Direttore di prova*
- *Ambulanza con personale sanitario.*

Art. 4 – Prove miste: Ostacoli mobili (coni) + prova di regolarità

Potranno partecipare concorrenti con ogni tipo di attacco sia carrozze a 4 ruote sia ruotabili a 2 ruote (calessi).

Vedi regolamenti per le altre prove.

Art. 5 – Le Manifestazioni non Agonistiche prevedono:

- A - Prove Attacchi di Tradizione ed eleganza
- B - Prove del Cavallo da Tiro Pesante

C - Sfilate o Raduni.

D - Viaggi.

Art. 6 – Prove Attacchi di tradizione ed eleganza

L'oggetto di queste manifestazioni è di mantenere la tradizione dell'attacco mantenendo il patrimonio di veicoli ippotrainati, di sviluppare la sua immagine e di partecipare al perfezionamento degli amatori di questa disciplina. I concorsi comprendono tre prove:

- la presentazione;
- Il percorso su strada;
- la maneggevolezza.

Nelle manifestazioni di Attacchi è obbligatoria da mezz'ora prima dell'inizio a mezz'ora dopo la fine di ogni Prova, la presenza dei Servizi di ambulanza attrezzata come da normative vigenti, medico, veterinario e maniscalco.

CONDIZIONI

Per partecipare ad una manifestazione di attacchi di tradizione (MAT o MIAT), è necessario che il guidatore o il groom abbiano un'età di almeno 18anni. Da 12 a 16 anni il guidatore dovrà essere accompagnato da un tecnico di attacchi.

Tutti i guidatori che prendono parte ad un concorso di attacchi in Italia, dovranno essere in regola con il tesseramento CSI. Tutti dovranno fornire il numero della propria polizza di assicurazione per la responsabilità civile con l'estensione alla pratica degli attacchi. Si possono far concorrere dei cavalli, muli o asini in regola con le vaccinazioni e con il passaporto di identificazione. I guidatori non tesserati CSI dovranno provvedere al tesseramento presso il Comitato Organizzatore prima di partecipare ad un concorso.

GIUDICI

La Giuria composta da un Direttore di prova e da uno o due giudici abilitati CSI si fa garante dell'applicazione del regolamento. La Giuria può decidere l'eliminazione di un equipaggio pericoloso (cavallo stressato, pericoloso, guidatore non sufficientemente esperto, finimenti o vettura non idonei ad assicurare la sicurezza dell'attacco).

VETTURE

Le vetture utilizzate devono essere d'epoca o delle riproduzioni di modelli d'epoca, costruite in maniera tradizionale e sono valutate su 100 punti; le vetture moderne sono valutate su 60 punti. Il numero del concorrente deve essere fissato in maniera visibile sulla vettura.

PROVE

• Presentazione

L'attacco è giudicato da fermo, separatamente da ciascun giudice, ed il punteggio deve essere annotato sulla scheda predisposta dal CSI.

L'uso di protezioni, fasce stinchiere o altro è consentito. Il concorrente che dovesse presentarsi in ritardo subirà una penalità di 5 punti.

• Prova su strada

La prova su strada è un percorso che necessita da parte del guidatore di una conoscenza delle andature e delle capacità di far esprimere il suo attacco in condizioni normali. Il percorso su strada è scelto in maniera che sia adatto ad ogni tipo di vettura, di massima dei percorsi carrozzabili.

La prova su strada comporta un massimo di 5 passaggi controllati (P.C.) naturali o artificiali, di cui l'ultimo sarà posizionato a non meno di 300 metri dal traguardo.

Il guidatore non può cambiare abbigliamento durante la prova eccetto che in caso di pioggia, pena la squalifica.

Lo stesso guidatore deve effettuare le tre fasi; un cambio di guidatore comporta la squalifica dell'attacco.

A livello regionale e locale i C.O. (Comitati Organizzatori) hanno facoltà di organizzare concorsi di tradizione con le sole prove di presentazione e con i coni e senza la prova su strada.

- **La maneggevolezza: Ostacoli mobili (coni).**

Questa prova permette al guidatore di dimostrare la sua capacità di far esprimere un attacco ben messo su di un percorso determinato.

Essa si sviluppa su di un terreno piano e scorrevole, senza buche né piante in un luogo sgombro, dalla superficie minima di 40mt x 60 mt, per far muovere gli attacchi in tutta sicurezza.

Le velocità è libera per i maggiorenni e per i minorenni la andatura consentita al massimo è il trotto.

Attacco con 3 cavalli di fronte: larghezza totale delle porte 220 cm.

La ricognizione del percorso dovrà essere effettuata in tenuta di gara; il concorrente dovrà salutare la Giuria prima di prendere la partenza della prova, ed è tenuto a salutare a fine percorso.

L'utilizzo del freno a disco è proibito per le carrozze d'epoca.

L'utilizzo del freno a disco è consentito per le carrozze d'epoca replica.

RESPONSABILITÀ

Il CSI declina ogni responsabilità a riguardo di danni, cadute o altri incidenti che potrebbero verificarsi nel corso delle prove; salvo per quanto previsto dalla copertura assicurativa.

Il direttore di prova dovrà sempre ricordare agli iscritti mediante briefing il discorso sulla sicurezza e il benessere animale.

Art. 7 – Prove del Cavallo da tiro pesante

Si possono applicare le prove già espresse precedentemente con la riduzione di velocità e distanze.

Art. 8 – Sfilate o Raduni

- **Sfilate:**

Vedi regolamento seguente per i raduni.

- **Raduni:**

Durante il raduno che potrà essere svolto anche di più giorni con la realizzazione di vari percorsi il comitato Organizzatore chiederà permessi ed informerà le autorità presenti sul territorio (Regione – Provincia – Comuni – CC – Polizia di Stato – Carabinieri forestali. – 118 ecc. ecc.) ed organizzerà i seguenti servizi obbligatori per tutta la durata dell'evento.

Servizi Obbligati:

- *Segreteria*
- *Scuderizzazione*
- *Mascalcia*
- *Medico*
- *Veterinario*
- *Ambulanza*

Il cavallo deve essere in regola con le previste certificazioni sanitarie.

Avere una tenuta equestre corretta e consona all'attacco ed adottare i dispositivi di sicurezza previsti, (casco o cap e corpetto protettivo guanti obbligatori per i minori e cappello e guanti obbligatori e cap o casco facoltativo con carrozza sportiva).

Essere provvisti di propri attrezzi di governo.

L'Organizzazione non risponde d'eventuali danni a terzi o derivanti da terzi a cavalieri e cavalli e fra loro; di eventuali furti e di quanto altro non sia di sua competenza.

Con l'iscrizione al Raduno i partecipanti s'impegnano al rispetto del seguente Regolamento e del Regolamento CSI.

Art. 9 – Viaggi - Attività equestri – Attacchi

Sono previste escursioni di più giornate che saranno appositamente definite nei singoli programmi.

Si rimanda all'allegata scheda "Attività equestri attacchi – Viaggi" per indicazioni più puntuali e definite.

Roma, 05/12/2017